



## SAVAGE WORLDS: ZESTAW OBIEŻYŚWIATA

CENA: 200,00 PLN

CZAS WYSYŁKI: PRZEDSPRZEDAŻ

PRODUCENT: GRAMEL BOOKS PIOTR KORYŚ

NUMER KATALOGOWY: SW07

KOD EAN: 978-83-956656-2-2

### OPIS PRZEDMIOTU

#### ZESTAW LIMITOWANY - 10 SZTUK

NA ZESTAW SKŁADA SIĘ PODRĘCZNIK GŁÓWNY SWEP, MINISETTINGI 1, 2 I 3, ŚWIT DAIKAIJU, SAVAGE WORLDS: POJAZDY ORAZ SAVAGE WORLDS: SPRZĘT.

**SAVAGE WORLDS: EDYCJA PRZYGODOWA (KSIĄŻKA I PDF)**

**Ten podręcznik to efekt 15 lat doświadczeń. Szczególną dumą napawa nas, że w tej edycji udało się połączyć taktyczny charakter oryginalnego systemu z najlepszymi elementami gry czysto narracyjnej. To również najładniejszy podręcznik, jaki wydaliśmy, pełen wspaniałych, kolorowych prac niesamowicie uzdolnionych artystów z całego świata!**

Będzie bardziej brawurowo! Savage Worlds to uniwersalna mechanika na rynku, dzięki której można błyskawicznie i z łatwością rozegrać ekscytujący pościg, ogromną bitwę, dramatyczny pojedynek – zarówno szermierczy, jak lotniczy. Proste zasady pozwalają tworzyć niezapomnianych bohaterów, którzy podczas niezwykłych przygód zmieniają się z nowicjuszy w prawdziwe legendy.

Będzie bardziej grywalnie! Savage Worlds to spełnienie marzeń o systemie, w którym przygody pisze się w mgnieniu oka, a prawdziwych bohaterów można stworzyć na kilka minut przed sesją. Mistrz Gry nie będzie musiał korzystać z komputera i wielu opasłych tomów, by przygotować scenariusz: wszystko, czego potrzeba, znajdzie w tej książce i we własnej wyobraźni. Gracze szybko odnajdą się w każdych realiach i przygotowują niezapomniane postaci, nie studiując

godzinami setek bliźniaczo podobnych regułek.

**Jest to produkt fizyczny. Darmowy plik PDF zostanie wysłany do kupującego mailem - w uwagach do zamówienia można podać maila do DriveThruRPG, gdzie udostępnimy link.**

LICZBA STRON: 208 RODZAJ OPRAWY: TWARDA

### **Savage Worlds: Sprzęt (broszura + PDF)**

Wszystkie bronie, zbroje i tarcze z podstawki SWEP w jednej broszurze, pełnie zilustrowane! Idealne dla Mistrza Gry. A dzięki wersji PDF, będziecie mogli to wszystko wydrukować swoim graczom!

BROSZURA, MIĘKKA OPRAWA, OKOŁO 20 STRON. KOLOR, KREDA.

### **TALIA PRZYGÓD (KARTY + PDF)**

Dzięki tej liczącej 54 karty talii gracze zyskują większą władzę nad fabułą przygody do Savage Worlds Edycja Przygodowa. Każdy z nich ciągnie co sesję tyle kart, ile wynosi ranga jego bohatera, i w czasie gry może zagrać jedną z nich. Niektóre wprowadzą trwałe wątki - wrogów czy ukochanych bohaterów. Inne zapewnią jednorazową premię, na przykład do ciosu w plecy, albo wyposażą bohatera w magiczne moce!

Uwaga: Karty Przygód będą przygotowane na nowo, z nowymi grafikami!

### **Świt Daijkaju (broszura + PDF)**

Świat zmienił się w 1953 roku - radioaktywny potwór wynurzył się z zatoki Hudsona by siać grozę w Nowym Jorku. Dziś te "daikaju" ratują świat!

W ŚWICIE DAIKAJU GRACZE WCIELAJĄ SIĘ W ROLE GIGANTYCZNYCH POTWORÓW ZWANYCH KAIJU LUB DAIKAJU (OKREŚLENIA TE SĄ UŻYWANE WYMIENNIE, OBA OZNACZAJĄ "GIGANTYCZNY POTWÓR"). CHOCIAŻ DAIKAJU MAJĄ RÓŻNE POCHODZENIE, OD OLBRZYMICH OWADÓW I DINOZAUROW PO STWORZONE W LABORATORIACH OBCYCH ŻYWE SUPERBRONIE, W JAKIŚ SPOSÓB UZNAJĄ SIĘ ZA JEDEN GATUNEK. NAWET DAIKAJU Z RÓŻNYCH ŚWIATÓW PRACUJĄ RAZEM W STADACH.

ŚWIT DAIKAJU ZAWIERA KAMPANIĘ SPLOTÓW, GENERATOR PRZYGÓD, SPECJALNIE PRZYSTOSOWANE ZASADY TWORZENIA RAS ORAZ NOWE PRZEWAGI I ZAWADY - I TO WSZYSTKO W SKALI KAIJU!

KSIĄŻKA WYMAGA PODSTAWOWYCH ZASAD SAVAGE WORLDS EDYCJI PRZYGODOWEJ.

DO TEGO DOSTAJECIE KOMPLET MAP, ARCHETYPY I PLASKACZE W DRUKU!

37 STRON PODRĘCZNIKA + ARCHETYPY, MAPY I PLASKACZE.

### **SWEP: Minisettingi 1**

SAVAGE WORLDS: MINISSETTINGI 1. DWA MINIATUROWE SETTINGI: "DUCH REWOLUCJI" ORAZ "W GŁĘBI" TRAFIĄ DO WAS W WERSJI DRUKOWANEJ (MIĘKKA OPRAWA, KOLOR, BROSZURA) I PDFOWEJ.

W GŁĘBI

RODZINA ODKRYWCÓW BIERZE UDZIAŁ W EKSPEDYJCJI ONZ MAJĄCEJ NA CELU ODKRYCIE TAJEMNIC „ZAJŚCIA” NA DNIĘ ROWU MARIAŃSKIEGO. TO, CO TAM ODKRYJĄ, ZMIENI ŚWIAT NA ZAWSZE. TEN SETTING, INSPIROWANY PRZYGODOWYMI KRESKÓWKAMI, PRZEDSTAWIA DZIWNIE, ODMIENIONE MORSKIE ISTOTY, PODSTĘPNYCH RYWALI I ESKALUJĄCE NIEBEZPIECZEŃSTWO ZE STRONY SAMEGO ZAJŚCIA ORAZ NIEZNANEJ SIŁY STOJĄCEJ ZA NIM.

DUCH REWOLUCJI

WOJNA O NIEPODLEGŁOŚĆ STANÓW ZJEDNOCZONYCH ZAKOŃCZYŁA SIĘ SUKCESEM... ALE OZNACZA TO, ŻE TERAZ TO MŁODE PAŃSTWO MUSI ZJEDNOCZYĆ PORÓŻNIONE KOLONIE. NIE JEST TO LEKCJA AMERYKAŃSKIEJ HISTORII... TO PULPOWA OPOWIEŚĆ Z NOWEGO ŚWIATA. PERFIDNI ILUMINACI KNUJĄ SPISKI W ZADYMIONYCH TAWERNACH W BOSTONIE. UPADLI BOGOWIE LUDÓW PÓŁNOCY PRZEMIERZAJĄ DZIKIE TERYTORIA OHIO. UPIORY ZMARŁYCH KRAŻĄ PO ŚWIECIE. SYNOWIE WOLNOŚCI ZAŚ MUSZĄ WŁADAĆ PIÓREM I SŁOWEM RÓWNIE DOBRZE JAK MUSZKIETEM... ALE PRZYDA SIĘ IM TEŻ OŚWIECONA NAUKA, A NAWET PRADAWNA MAGYA. ZA TO W ŻYŁACH NIELICZNYCH PŁYNIE KREW DAWNYCH BOGÓW. POPRAW TRÓJROŻNY KAPELUSZ, PRZYTRO CZ SZPADE, PRZYGOTUJ ŁADUNKI DO PISTOLETU I RUSZAJ WALCZYĆ O WOLNOŚĆ NOWEGO PAŃSTWA!

**BROSZURA, MIĘKKA OPRAWA, MNIEJ WIĘCEJ 24 STRONY. KOLOR, KREDA. UWAGA - PDF DOSTANIECIE PRZEZ DRIVETHRURPG!**

### **SWEP: Minisettingi 2**

Tesla Rangers

Minęło 11 lat odkąd Ameryka przegrała Wojnę z Robotami i straciła ziemie na zachód od Missisipi na rzecz maszyn. Zjawił się jednak młody, zdolny naukowiec z kontraktem rządowym i mnóstwem nowych eksperymentalnych urządzeń i zamierza przekroczyć Miss, by spenetrować Ziemię Niczyją.

Tesla Rangers to pełna akcji mieszanka westernu i dieselpunku, gdzie kowboje, wyposażeni w rewolwery miotające błyskawice, walczą o ocalenie Drutowego Zachodu przed hordą opancerzonych automatów.

Zaginione miasto Astli

Zaginione miasto Astli to świat fantasy stylizowany na science fiction, a wszystko to działające dzięki magii. Wyobraź sobie dowolną niezwykle rozwiniętą technologię – a teraz wyobraź sobie, że całość jest zasilana magicznymi źródłami energii. Jest to również świat w kłopotach, gdzie toczy się dziwna wojna między dwiema grupami – i tylko jedna strona zdaje sobie sprawę, że wojna trwa. To właśnie Astla.

### **SWEP: Minisettingi 3**

GDZIEŚ W KOSMOSIE JEST MAGICZNE MIEJSCE, GDZIE SPEŁNIAJĄ SIĘ WSZYSTKIE TWOJE MARZENIA... A TYM MIEJSCEM BEZ WĄTPIENIA NIE JEST ŚMIECIOŚWIAT.

MAŁA PLANETOIDA GDZIE ODPADKI Z TEGO GALAKTYCZNEGO SEKTORA SĄ SKŁADOWANE I PRZETWARZANE, JEST ZAMIESZKANA PRZEZ RÓŻNE GRUPY ROBOTÓW I CZEKA NA NIEUSTRASZONYCH POSZUKIWACZY PRZYGÓD... LUB PRZYNAJMNIEJ ŚMIECIARZY. ŚMIECIOŚWIAT TO MINI-SETTING ZAINSPIROWANY KLASYCZNYMI KRESKÓWKAMI I GRAMI WIDEO, TO KOSMICZNE WYSYPISKO PEŁNE SKŁÓCONYCH FRAKCJI, OD ZŁEJ KRÓLOWEJ DEMOLICJI PO GANG ZIELONYCH BOLKA TANANA.

### **SWEP: Pojazdy**

Savage Worlds: Pojazdy da ci prawo do jazdy pojazdem każdego rodzaju. Rzymskie galeony? Stacje kosmiczne wielkości księżycy? Znajdziecie tu ogromny zbiór przykładowych statystyk najprzeróżniejszych pojazdów, czekających tylko, abyście je stuningowali do swoich potrzeb lub używali podanych statystyk w trakcie gry! Wystarczy dodać uzbrojenie i odważną załogę.

TYPY POJAZDÓW SĄ PODZIELONE WEDŁUG EPOKI, WIĘC MOŻESZ Z ŁATWOŚCIĄ ODPOWIEDZIEĆ NA TE PALĄCE PYTANIA, JAK NA PRZYKŁAD: CO BY BYŁO, GDYBY ZAAWANSOWANY STATEK KOSMICZNY OBCYCH MIAŁ STAWIĆ CZOŁA OKRĘTOWI Z II WOJNY ŚWIATOWEJ. KAŻDEMU TYPOWI POJAZDU POŚWIĘCONA JEST TABELA ZAWIERAJĄCA: ROZMIAR, MASĘ, DŁUGOŚĆ, STEROWNOŚĆ, PRĘDKOŚĆ MAKSYMALNĄ, WYTRZYMAŁOŚĆ, ZAŁOGĘ ORAZ PRZYKŁADOWE JEDNOSTKI

TYPOWE DLA DANEJ KATEGORII.

KSIĘGA POJAZDÓW ZAWIERA LICZNE WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE KONWERSJI MASZYN - NIEZALEŻNIE OD TEGO, CZY SĄ TO POJAZDY Z PRAWDZIWEGO ŚWIATA, CZY FIKCYJNE - NA POTRZEBY TWOJEJ GRY, A TAKŻE WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE UŻYWANIA STATYSTYK POJAZDÓW, DZIĘKI KTÓRYM MOŻESZ UROZMAIĆ SPOTKANIA I STARCIA Z POTWORAMI PRZY TWOIM STOLE.

A DO TEGO DOSTANIECIE BROSZURĘ ZE WSZYSTKIMI POJAZDAMI Z PODSTAWKI SWEP!

**BROSZURA, MIĘKKA OPRAWA, MNIEJ WIĘCEJ 28 STRON. KOLOR, KREDA.**