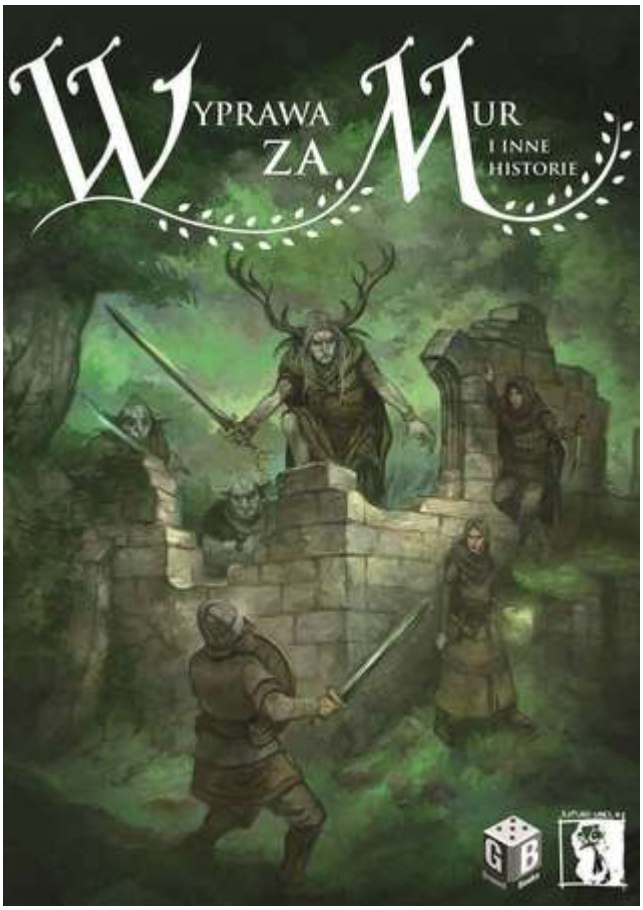




WYPRAWA ZA MUR I INNE HISTORIE

CENA: 169,00 PLN

CZAS WYSYŁKI: 7 DNI

PRODUCENT: GRAMEL BOOKS SP. Z O. O.

KOD EAN: 978 - 83- 66682-07-8

OPIS PRZEDMIOTU

POŚRÓD DZIKICH OSTĘPÓW KRYJE SIĘ NIEWIELKA WIOSKA. MIESZAJĄ W NIEJ CAŁKIEM ZWYCZAJNI LUDZIE: MŁYNARZ I KOWAL, RYBACY I PASTERZE, MYŚLIWI I CHŁOPI. POD LASEM STOI DOMEK WIEDŹMY, A W SAMYM ŚRODKU WIOSKI, OBOK POKRYTEGO RUNAMI MENHIRA ZNAJDUJE SIĘ GOSPODA, GDZIE ZATRZYMUJĄ SIĘ PODRÓŻNI Z DALEKICH STRON. TACY PRZYBYSZE SNUJĄ WIECZORAMI OPOWIEŚCI, KTÓRYCH SŁUCHAJĄ Z UWAGĄ MŁODZI LUDZIE - JUŻ NIE DZIECI, ALE JESZCZE NIE DOROŚLI. SŁUCHAJĄ - I MARZĄ: O ZAKLĘTYCH SKARBACH, RYCERSKICH OSTROGACH, ZAMORSKICH KRAINACH I STRASZLIWYCH SMOKACH. NIE WIEDZĄ JESZCZE, ŻE JUŻ NIEDŁUGO PRZYJDZIE IM PRZEKROCZYĆ BIEGNĄCY W POBLIŻU WIOSKI MUR, ODDZIELAJĄCY BEZPIECZNY ŚWIAT CODZIENNYCH SPRAW OD PEŁNEJ PRZYGÓD KRAINY CZARÓW, I WYRUSZYĆ NA SPOTKANIE PRZYGODY.

“WYPRAWA ZA MUR I INNE HISTORIE” TO POLSKI PRZEKŁAD GRY **“BEYOND THE WALL AND OTHER ADVENTURES”** WYDAWNICTWA FLATLAND GAMES. JEJ ZASADY TO ADAPTACJA REGUŁ PIERWSZEJ, KLASYCZNEJ EDYCJI “DUNGEONS AND DRAGONS” - GRA ZALICZA SIĘ ZATEM DO NURTU OSR (*OLD SCHOOL REVIVAL*). PODOBNIE JAK MATKA WSZYSTKICH GIER FABULARNYCH (*RPG*), **“WYPRAWA ZA MUR”** POZWALA PRZEŻYĆ NIEZAPOMNIANE PRZYGODY W CUDOWNYM ŚWIECIE FANTASY, KTÓRY POWSTAJE W WYOBRAŹNI GRACZY, PRZY UŻYCIU PROSTYCH ZASAD, SPRAWDZONYCH PRZEZ TYSIĄCE DRUŻYN Z CAŁEGO ŚWIATA W CIĄGU PÓŁWIECZA. OZNACZA TO, ŻE DO GRY POTRZEBNY JEST KOMPLET KOŚCI - OD K4 DO K20.

Z DRUKARNI:

WITAM,

potwierdzam zwolnienie do druku, pliki bez zmian po wydruku próbnym
Planowany termin dostawy: 05.10.

POZDRAWIAM/BEST REGARDS,
MARCIN W
OPIEKUN KLIENTA/ACCOUNT MANAGER