



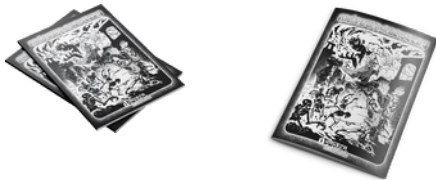
KRÓLOWA ZGLISZCZY

CENA: **45,00** PLN

CZAS WYSYŁKI: PRZEDSPRZEDAŻ

PRODUCENT: GRAMEL BOOKS SP. Z O. O.

KOD EAN: 978-83-66682-09-2



OPIS PRZEDMIOTU

Niegdyś na zbocz góry zwanej Rogiem Hvitra stał klasztor. Mieszkali w nim mnisi-wojownicy oddani Hvitrowi, prawemu bogu burzy i sprawiedliwości, którym powierzono pieczę nad świętymi artefaktami i tekstami. Jednak ich najważniejszym zadaniem było strzec bram -- albowiem Róg Hvitra jest aktywnym wulkanem, a wszystkie góry tego typu stanowią portal do Ellorash, sfery żywiołu ognia.

Jednak to bractwo zginęło gdy Róg Hvitra wybuchł, wypluwając z siebie Gorejący Zastęp Ellorash, legion z innego świata, dowodzony przez półboginię Gildarthe. Legenda głosi, że sam Hvittr zstąpił z niebios, by pokonać Gildarthe i zapieczętować planarne wrota -- jednak klasztor i wszyscy jego mieszkańcy zginęli pod falą płynącej lawy

Teraz, 300 lat później, w wiosce Meervold u stóp Rogu Hvitra źle się dzieje. Mieszkańcy wsi znikają. Na zimnych zboczach błyskają dziwne światła. Odległe krzyki odbijają się echem w nocy. Rada Starszych jest załamana i bezsilna, a ci, którzy nie uciekli z Meervold, zostali tu tylko dlatego, że są sparaliżowani strachem.

Jakie tajemnice kryją się pod ruinami klasztoru? Czy któryś z zaginionych mieszkańców wioski jeszcze żyje? Czy pogłoski o świętych artefaktach ukrytych w trzewiach góry są prawdziwe?

Tylko głupiec lub poszukiwacz przygód odważy się szukać odpowiedzi!

Przygoda do gry Dungeon World, zaprojektowana tak, by można było ją wykorzystać bez problemów w improwizowanej rozgrywce.

DO PODRĘCZNIKA DODAMY KARTY DO DRUKU I WYCIĘCIA, W PDF

CZ-B, 45 STRON.