



## OSE STARTER

CENA: **45,00** PLN

CZAS WYSYŁKI: 7 DNI

### OPIS PRZEDMIOTU

OLD-SCHOOL ESSENTIALS TO WIELOKROTNIE NAGRADZANA GRA FABULARNA, DZIĘKI KTÓREJ BĘDZIECIE MOGLI PRZEŻYWAĆ FANTASTYCZNE PRZYGODY PEŁNE POTWORÓW I MAGII. GRACZE SPENETRUJĄ W ZAKAZANE KRYPTY I OPUSZCZONE RUINY, PRZEMIERZĄ NAWIEDZONE LASY I NIEBEZPIECZNE PASMA GÓRSKIE, POŻEGLUJĄ NA PEŁNYM MORZU W POSZUKIWANIU ZAGINIONYCH ŚWIATÓW, ZŁUPIĄ NIESAMOWITE SKARBY I ODKRYJĄ TAJEMNICE STAROŻYTNEJ MAGII.

OSE TO GRA O LEKKICH I ŁATWYCH DO ZMODYFIKOWANIA ZASADACH, KTÓRE KŁADĄ NACISK NA WSPÓLNĄ WYOBRAŹNIĘ, IMPROWIZACJĘ I ZABAWĘ. WSPÓŁCZESNY, PRZEJRZYSTY PROJEKT KSIĄŻKI I UKŁAD TEKSTU SPRAWIAJĄ, ŻE GRĘ ŁATWO OPANOWAĆ I ŁATWO JEST KORZYSTAĆ Z PODRĘCZNIKA. CO WIĘCEJ, GRA OLD-SCHOOL ESSENTIALS JEST W 100% KOMPATYBILNA Z KLASYCZNYMI ZASADAMI BASIC/EXPERT Z 1981 ROKU, CO OZNACZA, ŻE MASZ DO DYSPOZYCJI MASĘ KLASYCZNYCH PRZYGÓD.

#### ZASADY PODSTAWOWE

TA KSIĄŻECZKA TO PEŁNA ŚWIETNYCH ILUSTRACJI ZAJAWKA PODSTAWOWYCH ZASAD WYMAGANYCH DO GRY:

- - WSTĘP I PEŁNE ZASADY TWORZENIA POSTACI.
- - CZTERY PODSTAWOWE KLASY DLA LUDZI: KLERYK, WOJOWNIK, MAG I ZŁODZIEJ.
- - PEŁNE LISTY ORĘŻA, ZBROI I EKWIPUNKU DO POSZUKIWAŃ PRZYGÓD.
- - ZASADY DOTYCZĄCE PRZYGÓD W LOCHACH, SPOTKAŃ I WALKI.
- - PEŁNE ZASADY RZUCANIA ZAKŁĘC ORAZ LISTA ZAKŁĘC KLERYKA I MAGA PIERWSZEGO KRĘGU.

MIĘKKA OPRAWA, A5, 59 STRON.

[STARTER](#)

[KARTA POSTACI](#)